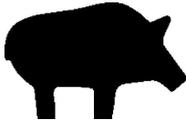
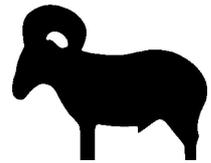




Metallic Silhouette Shooting



Ein kleiner Überblick!



Metallic Silhouette Shooting ist ein Präzisionssport dessen Ursprung im fernen Mexiko liegt.



Die Silhouetten sind aus Stahl geschnittene Figuren die folgende Tiere symbolisieren.

Chicken (Huhn), Pig (Schwein), Turkey (Truthahn) und Ram (Schafbock)

Diese Silhouetten haben unterschiedliche Größen und stehen in unterschiedlichen Entfernungen. Generell gilt es je Symbol 10 Silhouetten zu treffen, also insgesamt 40. Die Silhouetten gelten als getroffen, wenn sie umfallen. Üblicherweise finden die Bewerbe im Freien statt.

Es wird in verschiedenen Kategorien geschossen. Airguns (Luftdruckwaffen), Small Bore (Kleinkaliber), Field Pistole (Feldpistole), Big Bore (Großkaliber). Darunter ergeben sich verschiedene Disziplinen.

Zum Beispiel:

Small Bore

Pistolendisziplinen:

- Revolver
- Production (Originalpistole)
- Unlimited (längere Pistolen mit einem höheren Gewichtslimit)
- Standing (Frei stehend)

Gewehrdisziplinen:

- Light (Originalgewehr)
- Silhouette (Gewehre mit einem höheren Gewichtslimit)
- Light Open Sights (Light Rifle mit Kimme u. Korn)
- Silhouette Open Sights (Silhouette Rifle mit Kimme u. Korn)

Das liest sich dann in den Ausschreibungen wie Small Bore Pistol Production oder Small Bore Rifle light.



Sehen wir uns den Ablauf eines Wettkampfes an, zum Beispiel Small Bore Pistol Standing wie bei der ÖM in Leobersdorf ausgetragen:

Small Bore Pistol Standing

Also Kleinkaliberpistole (Randfeuer) mit Diopter stehend frei.
Die Ziele stehen in Distanzen wie folgt.

Chicken auf 25m

Pig auf 50m

Turkey auf 75m

Ram auf 100m



Probe

Die ersten 5 Schüsse gelten als Probe und werden auf die eigens aufgestellten Probeziele abgegeben.

Erste Wertungsrunde

Zuerst werden 5 Chicken beschossen, es stehen 5 Schüsse zur Verfügung. Dafür gibt es Zeitlimits und eigene Kommandos:

„Shooters to the line“ – „Schützen an die Stände“
15 Sekunden – Die Waffe darf nicht berührt werden.

„Load“ - „Laden“
30 Sekunden stehen fürs Laden und Visieren zu Verfügung.

„Fire“ - „Feuer“
120 Sekunden für das abgeben der 5 Schüsse

Pro Ziel ein Schuß in der Reihenfolge von Links nach Rechts. Nicht getroffene Ziele bleiben stehen.

Jeder Schütze kann sich von seinem Spotter, der meist mit einem Fernglas ausgerüstet ist, die Trefferlage ansagen lassen.

„Make your firearms safe“ - „Sicherheit herstellen“

Weiter geht es mit den Pigs, dann mit den Turkeys und Rams.

Die Silhouetten werden wieder aufgestellt.

Die **2. Wertungsrunde** verläuft wie Runde 1.

Für die nächsten Schützen werden die Silhouetten aufgestellt und die Treffer mit frischer Farbe besprüht.

Während des Wettkampfes werden die Treffer aufgezeichnet, ein „X“ für Treffer, ein „O“ für „daneben“. Die Anzahl der Treffer gilt als Ergebnis, 40 Treffer sind maximal möglich.

Haben alle Schützen Ihr Ergebnis erzielt, werden Sieger geehrt!

Diese Übersicht erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit, da es ja beim Metallic Silhouette Schießen viele Disziplinen gibt.





Das schöne daran, es ist für Jeden etwas dabei ob Gewehr oder Pistolenschütze, von der Luftdruckwaffe bis zum Großkaliber. Für Jung und Junggebliebene.



Herzlichen Schützengruß
Ing. Josef Makowsky

NÖ LSPL Metall Silhouetten

6. November 2016